

L'EQUIPE MUNICIPALE VOUS INFORME !



Afin de minimiser l'impact des travaux sur la circulation, ceux-ci se dérouleront en quatre phases avec une date prévisionnelle de fin de chantier début mars 2014.

PHASE 1

(Plan détaillé page centrale)

Démarrage des travaux du Centre bourg par la rue Paul Blot et le parking de la Mairie, à partir du 16 Septembre pour une durée d'environ trois mois.

La rue Paul Blot sera entièrement fermée à la circulation durant cette période.

La circulation sur la route de Blancheface ainsi qu'à l'extrémité de la rue Paul Blot en direction de Mondétour sera ponctuellement régulée par des feux tricolores ou un alternat manuel.

Un plan de déviation vous est présenté en page 2

Les phases 2, 3 et 4 qui débiteront en Janvier 2014 feront l'objet d'une information complémentaire spécifique.



DATES A RETENIR

15 SEPTEMBRE 2013

FESTIVAL DES METIERS D'ART

Organisé à Blancheface par BVS

Renseignements : ☎ 01 64 59 80 00

20 SEPTEMBRE 2013

RANDONNÉE GOURMANDE

NOCTURNE dans notre commune

Organisée par l'ASLS

Renseignements : ☎ 01 64 59 87 52

21 SEPTEMBRE 2013

REPRESENTATION THEATRE

Organisée par l'ASLS

Renseignements : ☎ 06 31 34 29 22

5 OCTOBRE 2013

BOURSE VETEMENTS AUTOMNE

Organisée par Ensemble Petits & Grands

Renseignements : ☎ 06 43 83 61 44

5 OCTOBRE 2013

CONCERT DE MUSIQUE A L'EGLISE

Organisé par la municipalité

Renseignements : ☎ 01 65 59 82 27

11 AU 20 OCTOBRE 2013

EXPOSITION ARTS PLASTIQUES

Organisée par la municipalité

Renseignements : ☎ 01 64 59 82 27

16 NOVEMBRE 2013

BOUM DES ENFANTS

Organisée par Ensemble Petits & Grands

Renseignements : ☎ 06 87 50 54 22

LOTO DES ENFANTS

Organisé par le Comité des Fêtes

Renseignements : ☎ 01 60 81 61 37

17 NOVEMBRE 2013

LOTO

Organisé par le Comité des Fêtes

Renseignements : ☎ 01 60 81 61 37

23 NOVEMBRE 2013

REPAS DES ANCIENS

Organisé par le CCAS

Renseignements : ☎ 01 64 59 42 47

INFORMATIONS GENERALES

ACCES A LA GRANGE

- **L'accès à la Grange par la rue Paul Blot sera fermé pendant cette période.**
L'entrée et la sortie du parking se feront par le portail situé sur la départementale.
Nous vous recommandons la plus grande prudence.

ACCES AU PARKING DE LA MAIRIE - AIRE DE JEUX

- **Le parking et l'aire de jeux seront entièrement fermés.**

Nous conseillons fortement aux parents d'élève de l'école maternelle d'utiliser en priorité les transports scolaires communaux.

A défaut, le parking de l'école élémentaire, route de Mondétour, pourra être utilisé, avec un accès à l'école maternelle par le portail de la garderie situé rue de la grosse haie.

Nous vous rappelons que la rue de la Grosse Haie est interdite à la circulation, exceptée pour les riverains.



TRANSPORT SCOLAIRE COMMUNAL



Le transport scolaire communal ne sera pas modifié pendant la période des travaux, toutefois des retards seront possibles le soir en fonction du plan de circulation.

TRANSPORT COLLEGES ET LYCEES

La ligne 068-13 « Sources » des transports Ormont sera directement impactée par les travaux. La circulation du matin sera faite en sens inverse du parcours habituel sur la commune. L'arrêt de la Mairie est transféré route de Mondétour au niveau du square du 19 Mars 1962 à compter du 16/09/2013 avec des départ avancés à 7H37, 7H39, 8H40.

Les dessertes habituelles se feront respectivement :

- route de la Charpenterie à : 7H40 et 8H43
- rue des Sources à : 7H41 et 8H44

Vous trouverez le plan circulation temporaire des cars en page 3.

Les autres points de ramassage ne sont pas impactés.

Vous pouvez retrouver toutes ces informations sur www.ormont-transport.fr



ORDURES MENAGERES & CONTAINERS DE TRIS

- Un grand container pour les ordures ménagères sera mis à disposition des riverains concernés par la fermeture de la rue Paul Blot. Il sera situé au niveau de la Mairie.
- L'accès aux containers verres et papiers se fera en journée par la départementale et le parking de la Grange.



**Nous vous remercions pour votre patience et votre compréhension,
pour la gêne occasionnée par ces travaux
de rénovation de la voirie du centre bourg.**